

Apprendre à utiliser des blocs pour simplifier la structure d'un programme

1: Recopier ce script.

```
quand est cliqué
mettre la taille à 20 % de la taille initiale
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
répéter 4 fois
  avancer de 100 pas
  tourner de 90 degrés
répéter 3 fois
  avancer de 100 pas
  tourner de 120 degrés
```

Dessiner la figure construite.

2: J'ai fabriqué un bloc « carré ».

```
quand est cliqué
mettre la taille à 20 % de la taille initiale
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
carré
répéter 3 fois
  avancer de 100 pas
  tourner de 120 degrés

définir carré
répéter 4 fois
  avancer de 100 pas
  tourner de 90 degrés
```

Recopie ce script.

3: Fabrique un bloc « triangle équilatéral ».

4: Modifier le script précédent pour construire les figures suivantes.

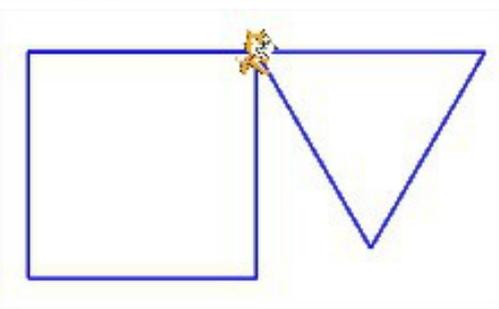


Fig 1

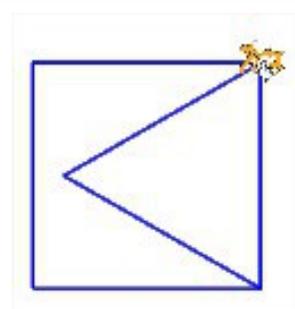


Fig 2

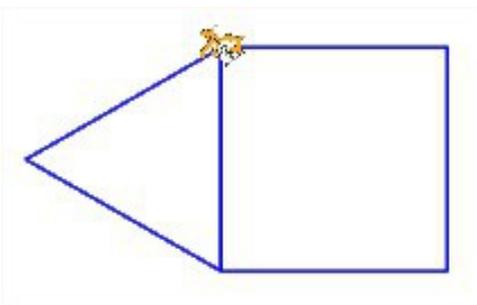


Fig 3

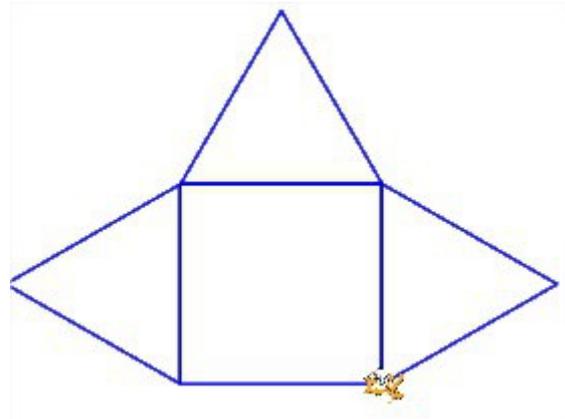


Fig 4