

Scratch Alignement de rectangles

1: Ouvrir Scatch – Créer une variable L.

```

    quand cliqué
    aller à x: -240 y: 0
    s'orienter à 90
    cacher
    effacer tout
    mettre L à 0
    répéter 22 fois
    rectangle
    ajouter 5 à L
    ajouter 10 à la couleur du stylo
    avancer de 10 pas
  
```

```

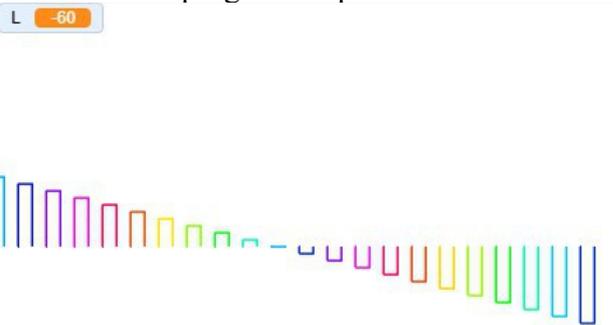
    définir rectangle
    stylo en position d'écriture
    s'orienter à 0
    avancer de L pas
    tourner de 90 degrés
    avancer de 10 pas
    tourner de 90 degrés
    avancer de L pas
    s'orienter à 90
    relever le stylo
  
```

2: Recopier le script ci-dessus.

3: Modifier le programme pour obtenir :



4: Modifier le programme pour obtenir :



Pour les Jedi !

5: Modifier le programme pour obtenir :

