

TP : Simplifier un programme avec la boucle « Répéter »

1: Taper ce script sur Scratch.

```

    quand [drapeau] est cliqué
    mettre la taille à 20 % de la taille initiale
    s'orienter à 90
    aller à x: 0 y: 0
    effacer tout
  
```

Ce script permet de préparer les futurs tracés dans de bonnes conditions.

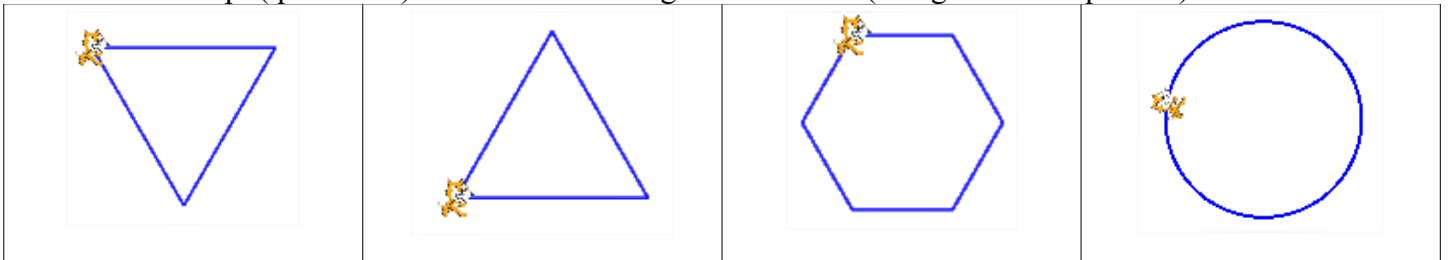
2: Compléter ce script afin de construire un carré de 100 unités de côté. Enregistre ton programme.

3: Complète les trois « bulles vides » du script (ci-contre) afin d'obtenir un carré. Enregistre ton programme (avec un nouveau nom).

```

    quand [drapeau] est cliqué
    mettre la taille à 20 % de la taille initiale
    s'orienter à 90
    aller à x: 0 y: 0
    effacer tout
    stylo en position d'écriture
    répéter 1 fois
    avancer de 100 pas
    tourner 90 de 90 degrés
  
```

4: Modifie le script (question 3) afin d'obtenir les figures suivantes (enregistre à chaque fois).



5: Modifier le programme précédent (on encadre la boucle « Répéter » du script précédent par une autre boucle « Répéter ». Compléter les bulles pour obtenir les figures suivantes (tu n'es pas obligé de compléter toutes les bulles).

